

# CONSEIL MUNICIPAL

15 avril 2024

## - Budget de fonctionnement

- Les subventions aux associations sont votées comme suit :
  - ADMR : 130 €
  - anciens combattants : 75 €
  - Comité Prix de la résistance : 35 €
  - Croix-rouge : 150 €
  - Donneurs de sang : 150 €
- Le conseil vote l'augmentation des impôts fonciers. Malgré cette augmentation, les taux sur notre commune restent très en-dessous de la moyenne du département.
  - Taxe foncière bâtie : elle passe de 30,41 à 31,17 % (moyenne des taux dans le département : 42,18 %=)
  - Taxe foncière non bâtie : elle passe de 55,08 à 56,47 % (moyenne des taux dans le département : 73,24 %)
  - Taxe d'habitation (résidence secondaire) : elle passe de 6,26 à 6,98 % (moyenne des taux dans le département : 20,12 %)

Cette hausse est nécessaire à cause de l'augmentation importante des frais de scolarité et de l'énergie...

Notre budget de fonctionnement s'équilibre à 196 420,47 €.

- Nous remercions nos donateurs.

## - Budget d'investissement

Notre budget d'investissement s'équilibre à 606 965,96 €.

## - Votes

- Compte administratif de la commune (compte de résultat) : adopté à l'unanimité.
- Budget primitif 2024 : adopté à l'unanimité.

## - Délibérations diverses

- Bibliothèque : renouvellement de la convention @ltithèque (ressources numériques) et de la convention de l'activité des bénévoles.
- Travaux à Besse : le conseil municipal accepte la vente d'un morceau de talus au département pour procéder à élargissement de la RD243
- Cimetière : le conseil municipal accepte la reprise des concessions abandonnées du cimetière. L'exhumation aura lieu prochainement

## - Travaux

- Salle des fêtes : les entreprises retenues sont
  - charpente : Jousserand-Jouve
  - électricité : Jelec
  - plâtrerie – peinture : Cailloux

Les travaux démarreront le 8 juillet et doivent se terminer avant le 8 septembre.

- Mairie : suite à des erreurs des différentes entreprises intervenantes (maçon, charpentier), les travaux ont pris du retard. Nous espérons une meilleure suite.